野球場用スコアボード

簡易操作取扱説明書

＜フルカラーＬＥＤ式　ソフトver6.13＞



この度はお買い上げいただき、まことに有難うございました。
ご使用前に、まず説明書をお読みの上、正しくお使い下さい。
※この商品をより永く安全にお使いいただく為には、定期的なメンテナンスが必要です。

２０１４年１０月作成

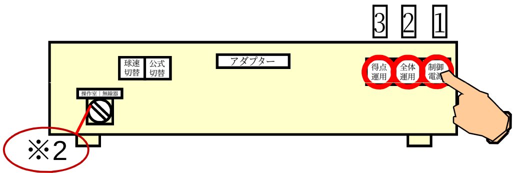
＜目次＞

システム起動

操作部の電源を入れる

＜アダプター･得点操作盤･パソコン＞

※1　通常の場合は、1と2の
ボタンのみを押します。

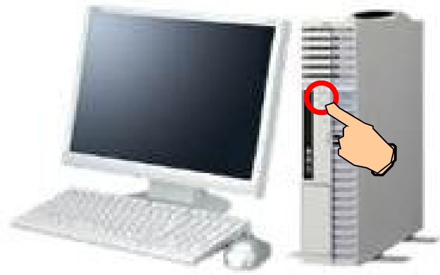


切換スイッチは通常使用時には操作室側にしてあることを確認してください。無線操作器使用時に無線器側へ切り換えてご使用ください。

アダプターの電源を入れます。

･アダプターの
①制御電源ボタン
②全体運用ボタンまたは③得点運用ボタンを押します。
※1「全体運用」と「得点運用」は使用状況に応じて選択してください。

注意：スコアボード本体が立ち上がるまで、パソコン操作をしないよう、お願いします。（立ち上るまで1～2分程度時間がかかります。隣の部屋のランプで状況を確認できます。）



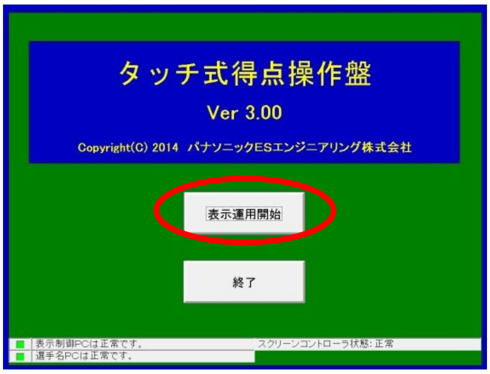
パソコンの電源を入れます。

･パソコンの電源を入れます。
･『スコアボード運用プログラム』のソフトが自動的に立ち上がり、メインメニュー画面になります。



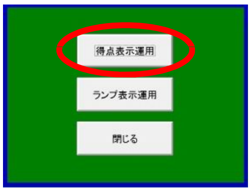
得点操作盤の電源を入れます。

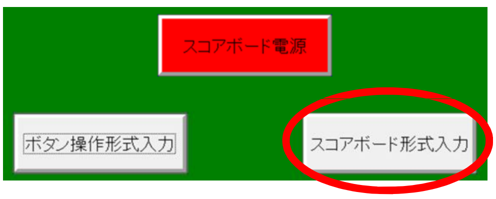
･ 得点操作盤右側面のスイッチを入れます。
･『タッチ式得点操作盤』のソフトが自動的に立ち上がります。
･「表示運用開始」をタッチしてください。



簡易入力画面に移ります。

･「得点表示運用」
「スコアボード形式入力」の順にタッチして下さい。
スコアボード形式入力画面に移ります。



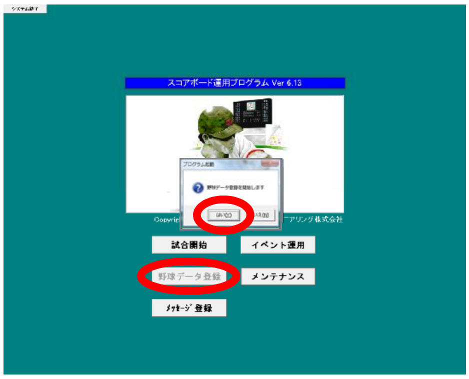


野球データ登録

チーム名を登録する

＜パソコン＞

野球データ登録画面を出します。



・メインメニューの「野球データ登録」をマウスで
　左クリックします。
・「野球データ登録を開始します」と出て来るので、
　「はい(Y)」を左クリックします。

チーム登録画面に移ります。



・「チーム登録」を左クリックして選び、
　チーム登録画面に移ります。

チームのグループ登録をします。



・「グループ登録」、続いて「追加」を左クリック
　します。
・グループの管理番号(1～20までの半角数字)と、
　グループ名(全角10文字まで)を入力します。



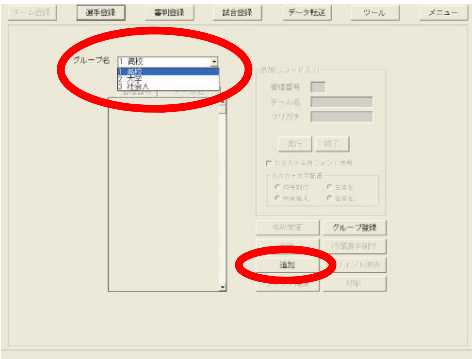


グループ登録を終了します。

・グループ名をすべて登録し終わったら、
　画面下の「終了」を左クリックします。

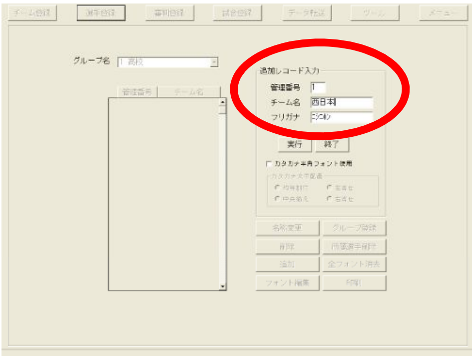
チーム登録：グループを選びます。

・該当するチームグループ名を左クリックして選び、
「追加」を左クリックします。



管理番号とチーム名を入力します。

・チームの管理番号（1～300までの半角数字）と、
チーム名（全角5文字・半角10文字まで）を
入力します。
・入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと、
チーム名が登録され、左の一覧表に管理番号と
チーム名が表示されます。



チーム名登録を終了します。

・チーム名をすべて登録し終わったら、「終了」を
左クリックします。



野球データ登録

選手名を登録する

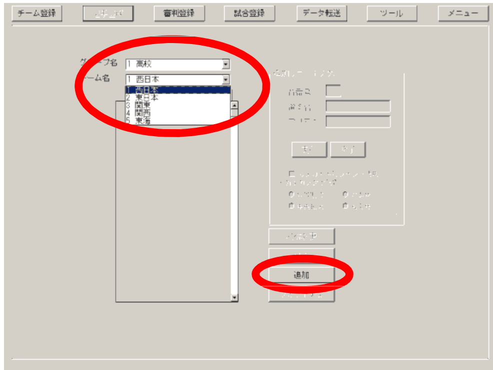
<パソコン>

選手登録画面に移ります。



・「選手登録」を左クリックして選び、選手登録画面に移ります。

登録するチームを選びます。



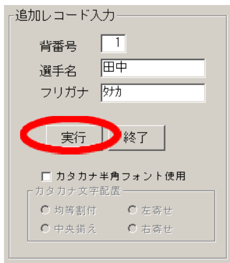
・該当するチームグループ名、さらにチーム名を左クリックして選び、「追加」を左クリックします。

背番号と選手名を入力し、登録します。

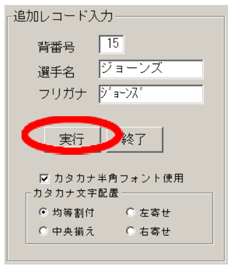
・選手の背番号（0～999までの半角数字）と、選手名（全角5文字・半角10文字まで）を入力します。

・入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと、選手名が登録され、左の一覧表に背番号と選手名が表示されます。
（右の図の実行ボタンをクリックしても登録は可能です）

※この操作を登録人数分繰り返します。

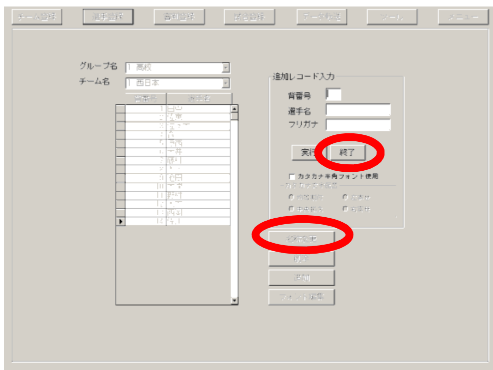


＜漢字入力時＞



＜カナ入力時＞

選手名登録を終了します。



※登録済みの選手名の変更は「名称変更」で行います。

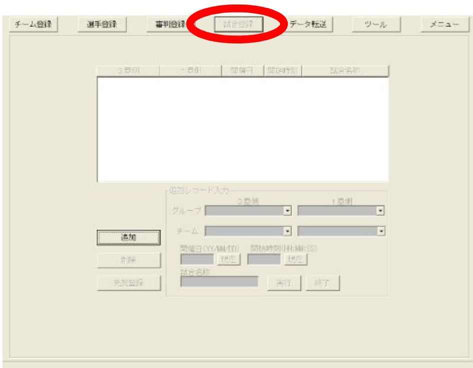
・選手名を登録し終わったら「終了」を左クリックします。

試合開始直前

試合･出場メンバーを登録する

＜パソコン＞

試合登録画面に移ります。



･「試合登録」を左クリックして選び、試合登録画面に移ります。

試合のデータを入力します。

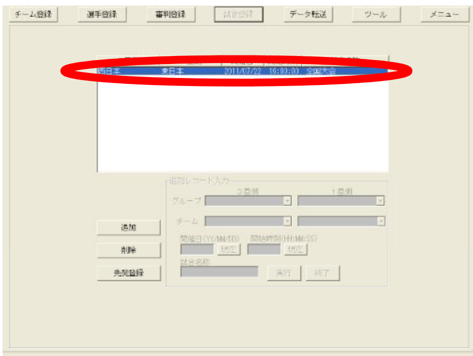


･「追加」を左クリックして、3塁側･1塁側のチームのグループ･チームを選び、開催日、開始時刻、試合名称を入力します。

※対戦チーム名以外は省略可能です。

･「実行」を左クリックすると、試合が登録されます。
･試合を登録し終わったら「終了」を左クリックします。

先発登録画面に移ります。

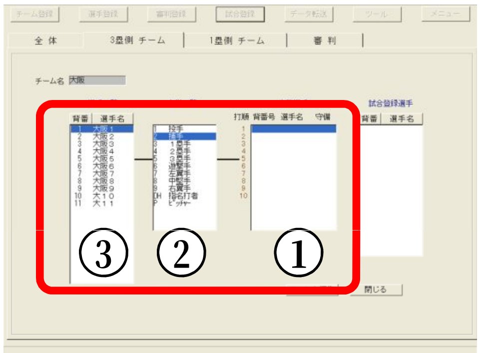


･試合登録画面で、メンバーを登録したい試合をリストから選び、ダブルクリックしてその試合の先発登録画面に移ります。

3塁側の先発メンバーを登録します。



・「3塁側チーム」のタブを左クリックして3塁側のチームを選びます。



・①「先発選手」の打順1のスペース、次に
②「守備一覧」から守備位置を左クリックし
③「選手一覧」から該当する選手名をダブルクリックして先発選手を登録していきます。

※打順2以降は自動的に順送りになるので②守備、③選手名の順に選んで登録していきます。

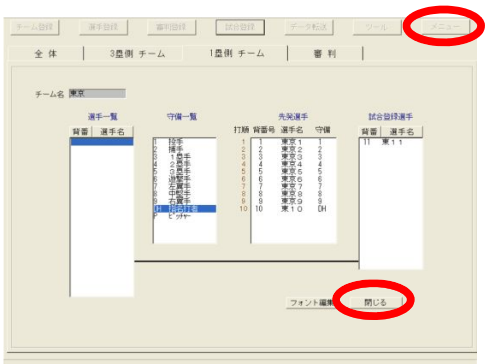
控え選手・1塁側チームを登録します。



・控え選手（試合登録選手）、1塁側チームも同様にして登録していきます。

※間違えた時には名前をダブルクリックすると一覧に戻ります。

登録を終了します。



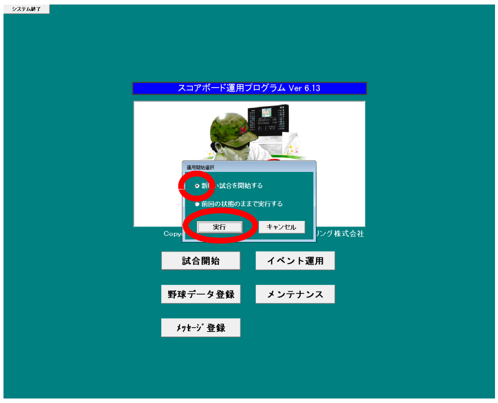
・登録が終わったら「閉じる」を左クリックして登録を終了し、画面右上の「メニュー」でメインメニューに戻ります。

試合開始直前

登録した試合を選択する

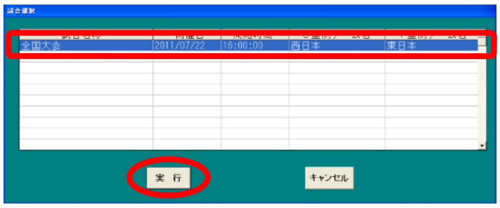
＜パソコン＞

試合開始画面を出します。



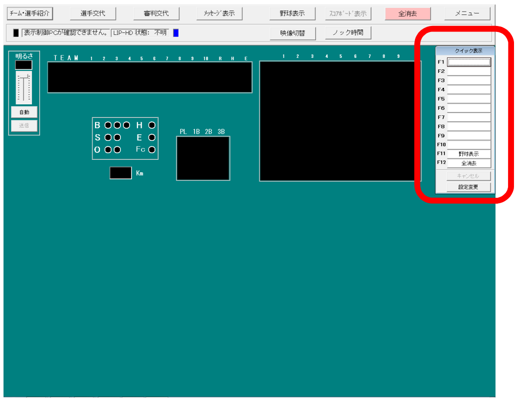
・メインメニューで「試合開始」を左クリックします。
・「〇新しい試合を開始する」にチェックを入れ、
「実行」を左クリックします。

試合を選択します。



・該当する試合を一覧から選び、「実行」を
左クリックすると、スコアボード表示運用画面に
なります。

便利なクイック表示機能



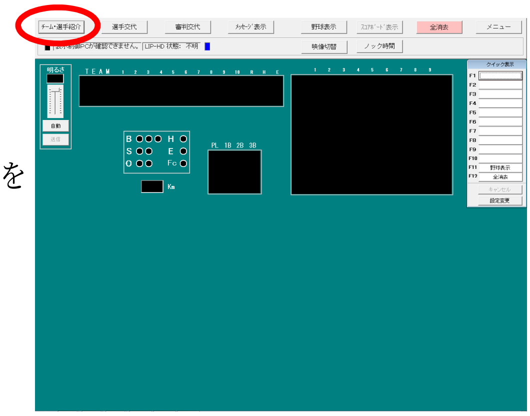
・画面右端の「クイック表示」メニューは、
野球（チーム名・選手名・審判名）表示、画面全消去
などの操作がキーボードのＦ１～Ｆ１２の１つの
キーを押すだけでできるショートカット機能です。
・「設定変更」でキーの設定ができます。

試合開始直前

チーム・メンバー紹介をする

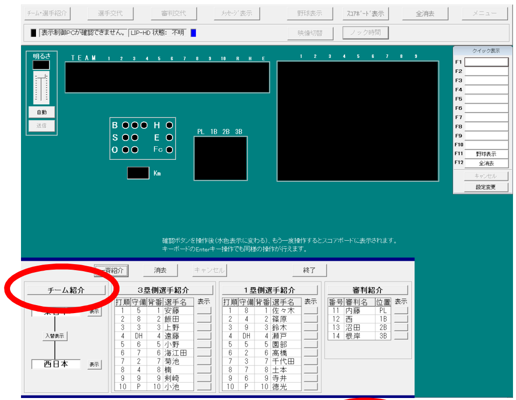
＜パソコン＞

チーム・選手紹介画面を出します。

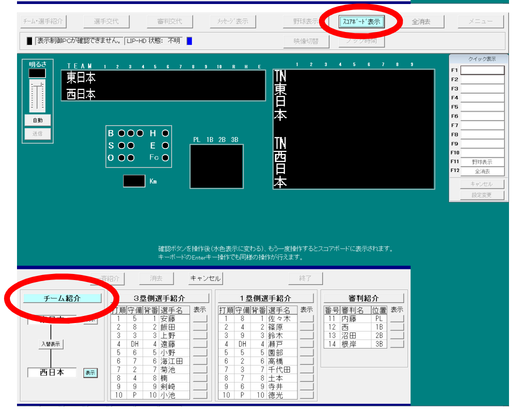


・スコアボード表示運用画面で、「チーム・選手紹介」を左クリックし、紹介画面に移ります。

チーム名・守備位置の順に表示します。

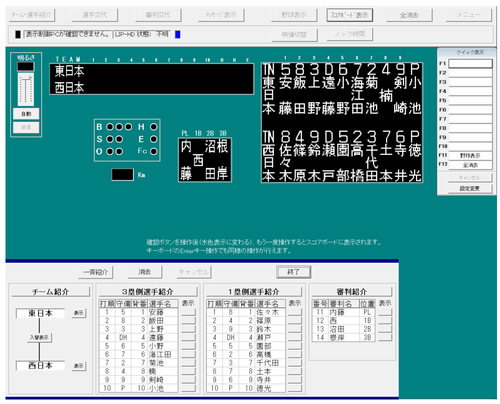


・「チーム紹介」を左クリックして選び、キーボードの「Enter」キーを押すと、PC画面に先攻チーム名が表示されます。
もう一度「Enter」キーを押すと、スコアボードに3塁側チーム名が表示されます。



・このまま「Enter」キーを押していくだけで、
順番に、1塁側チーム名
3塁側選手名
1塁側選手名
審判名　が表示されます。

※スコアボードに表示するまで画面上部の「スコアボード表示」ボタンが点滅します。



・「終了」でチーム・選手紹介画面を閉じます。

※<u>この段階で試合開始を待ちます。</u>

試合中の操作

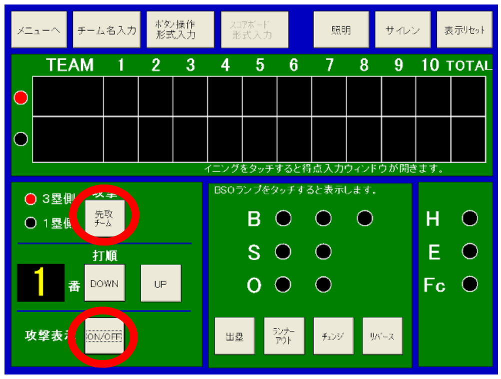
試合開始～試合中のランプ･得点操作

＜得点操作盤＞

攻撃ランプを点灯します。

･ON/OFFをタッチすると攻撃ランプが付きます。

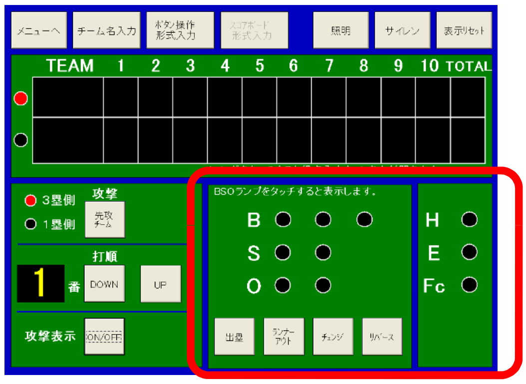
※基本は先攻3塁ですが、「先攻1塁ボタン」を押すと、先攻1塁表示になります。



BSO･HEFcランプを点灯します。

･簡易入力画面で、判定に合わせてランプの部分をタッチします。間違えた時には、もう一度タッチすると消えます。
･出塁:打者が塁に出た時
･ランナーO(アウト):走者がアウトになった時
･チェンジ:攻守交代の時
･リバース:操作を1つ前に戻したい時

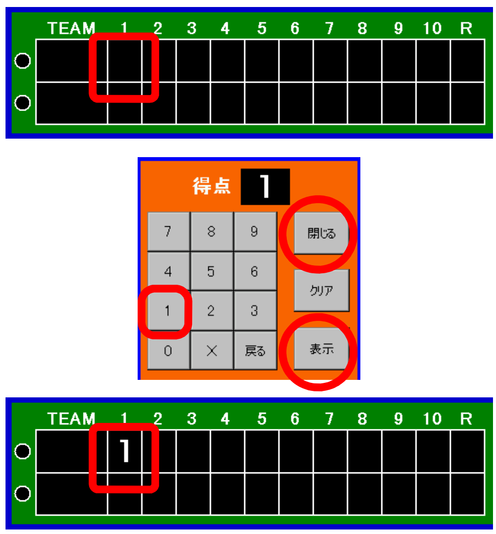
※バッターアウトの場合は、BとSのカウントが点灯されている状態でOをタッチ。



得点の入力操作をします。

･入力したい得点部のマスをタッチします。
･得点入力パネル(テンキー)画面が出るので、「数字」「表示」をタッチします。
･「閉じる」で簡易入力画面に戻ります。

※サヨナラ時の「×」や「数字＋×」もこの画面にて操作します。

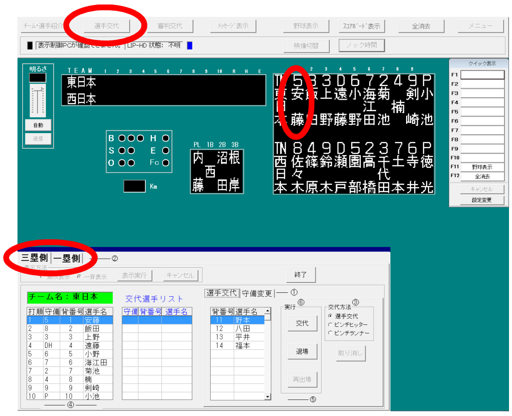


試合中の操作

選手交代の操作をする

＜パソコン＞

選手を交代するチームを選びます。



・スコアボード表示運用画面で「選手交代」を
　左クリックします。
・「三塁側」または「一塁側」のタブを左クリックして
　チームを選びます。

交代方法と交代する選手を選びます。



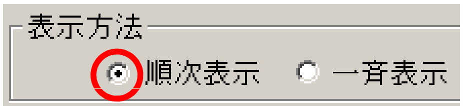
・①交代方法を「選手交代」「ピンチヒッター」
　「ピンチランナー」の中から選びます。
　②出場中の交代選手名を左クリックし、
　③右の「選手交代」の中より交代する控えの
　　選手名を選びます。

交代選手をパソコンの画面に表示します。



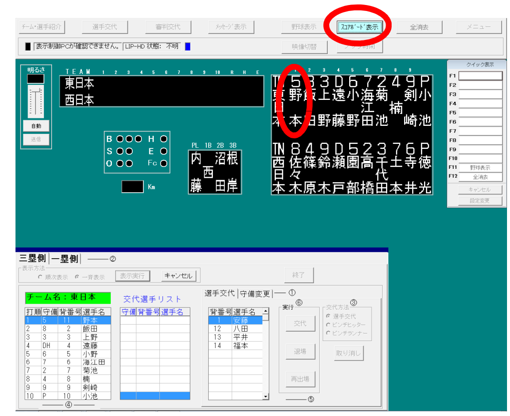
・「交代」を左クリックすると控え選手名が交代選手
　リストに移ります。
・表示方法は「順次」又は「一斉」表示を選びます。

　※順次表示：一名ずつの表示
　　一斉表示：交代選手全員をまとめて表示



・「表示実行」を押すとまずパソコンの画面に交代
　選手名が表示されます。

交代選手をスコアボードに表示します。



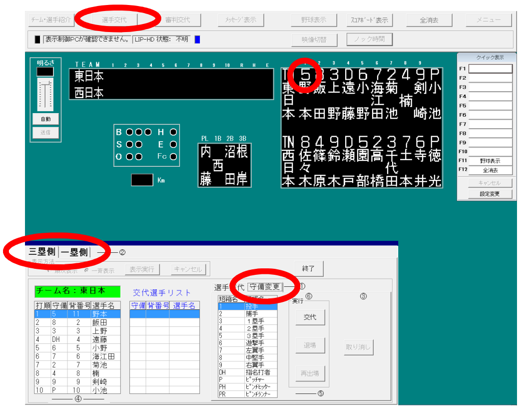
・次に画面上部で点滅している「スコアボード表示」を
　左クリックすると、スコアボードに交代選手が
　表示されます。

試合中の操作

守備交代の操作をする

＜パソコン＞

守備を交代するチームを選びます。



・スコアボード表示運用画面で「選手交代」を
　左クリックします。
・「三塁側」または「一塁側」のタブを左クリックして
　チーム、そして「守備変更」のタブを選びます。

変更する守備位置と選手名を選びます。



・①守備変更したい選手を左より選んで
　②「守備変更」から新しい守備位置を選び、
　③「交代」を左クリックします。

守備交代をパソコンの画面に表示します。



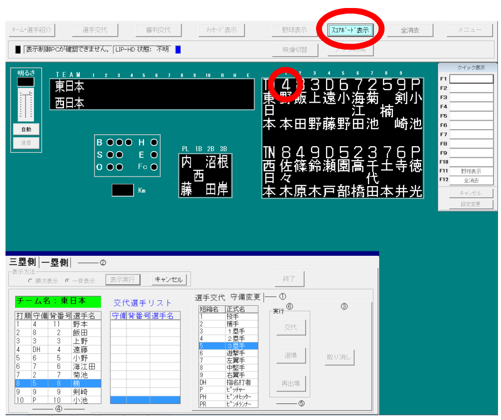
・表示方法は「順次」又は「一斉」表示を選びます。

　※順次表示：一名ずつの表示
　　一斉表示：交代選手全員をまとめて表示



・「表示実行」でまずパソコンの画面に守備交代が
　表示されます。

守備交代をスコアボードに表示します。



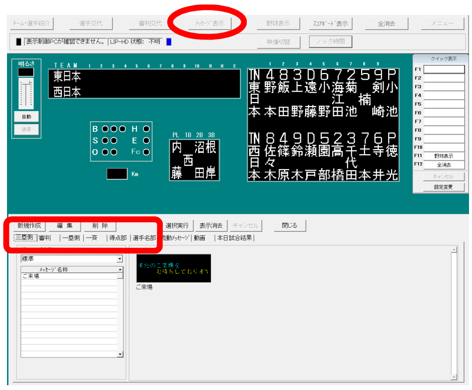
・次に画面上部で点滅している「スコアボード表示」を
　左クリックすると、スコアボードに守備交代が
　表示されます。

試合中の操作

メッセージ表示をする　(静止画)

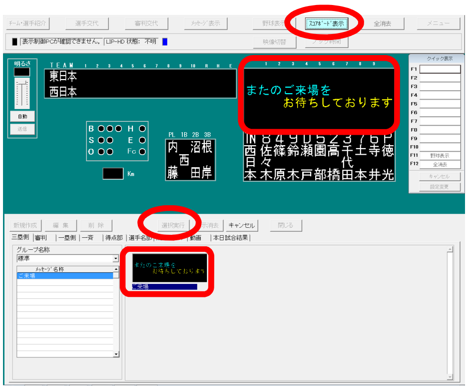
＜パソコン＞

メッセージ表示画面を選びます。

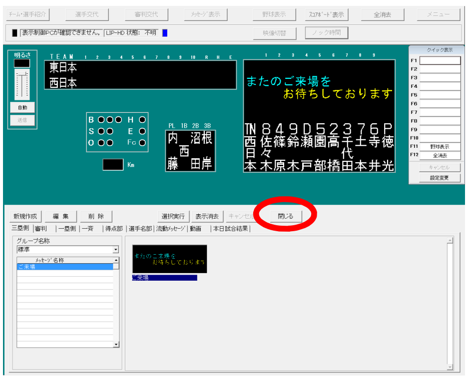


・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を左クリックします。
・「三塁側」「審判名」「一塁側」「一斉」「得点部」「選手名部」から、表示したい場所のタブを左クリックします。

メッセージを選び、表示します。

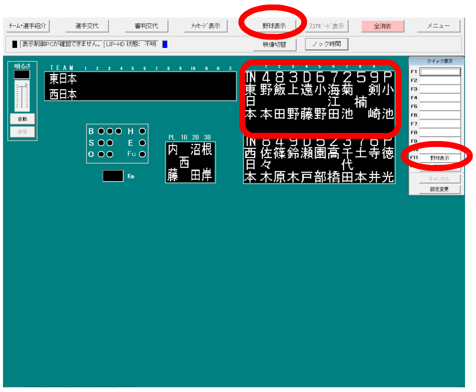


・一覧より表示したいメッセージを左クリックして選びます。
・「選択実行」ボタンを押すと、メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を左クリックして、メッセージをスコアボードに表示します。



・「閉じる」でメニューを閉じます

野球表示に戻ります。



・「野球表示」を左クリックすると、瞬時にチーム名・選手名・審判名表示の野球表示に戻ります。

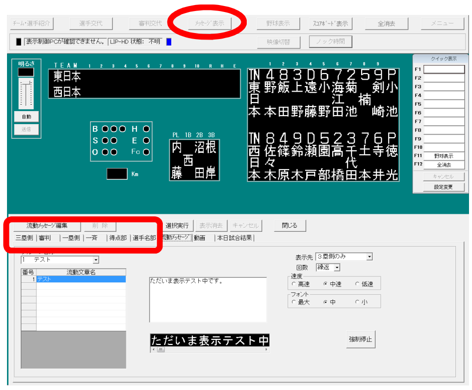
試合中の操作

メッセージ表示をする　（流動メッセージ）

＜パソコン＞

メッセージ表示画面を選びます。

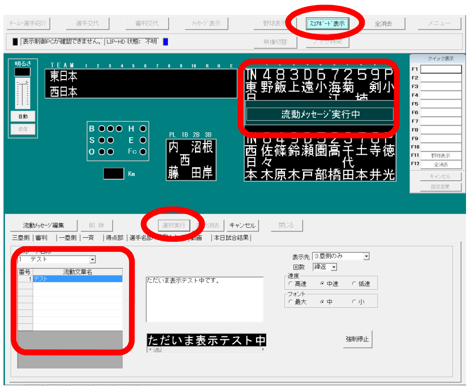
・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を
　左クリックします。
・「流動メッセージ」のタブを左クリックします。

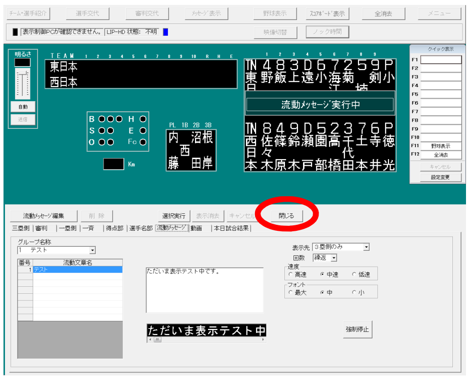


メッセージを選び、表示します。

・グループ名称からグループを選択し、一覧より
　表示したいメッセージを左クリックして選びます。
・表示する場所、繰り返し回数、表示速度、
　フォントサイズを選び、「選択実行」ボタンを押すと、
　メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を
　左クリックして、メッセージをスコアボードに
　表示します。

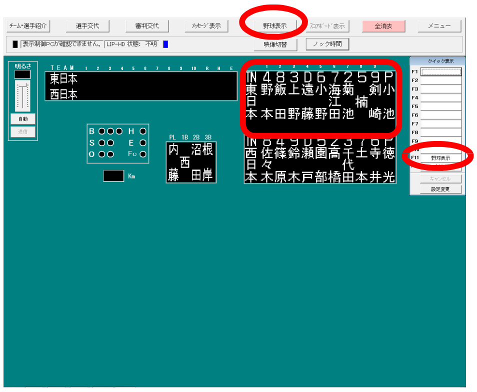
・「閉じる」でメニューを閉じます





野球表示に戻ります。

・「野球表示」を左クリックすると、瞬時に
　チーム名・選手名・審判名表示の野球表示に
　戻ります。

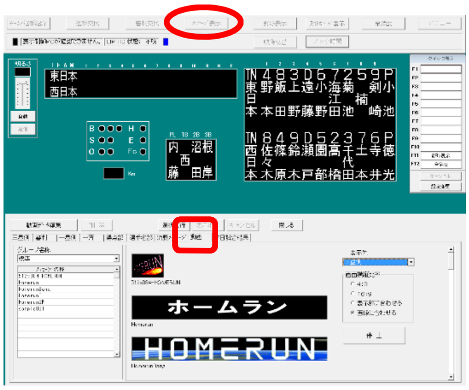


試合中の操作

メッセージ表示をする　(動画)

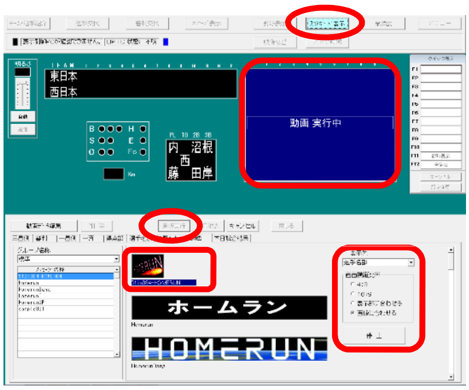
＜パソコン＞

メッセージ表示画面を選びます。

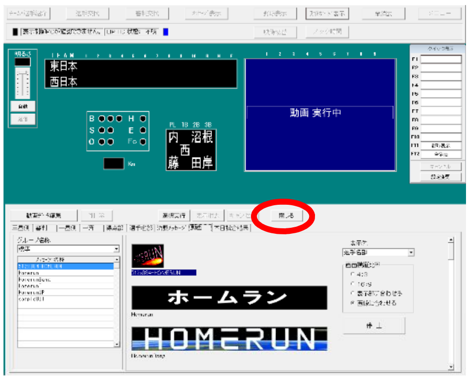


・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を左クリックします。
・「動画」のタブを左クリックします。

メッセージを選び、表示します。

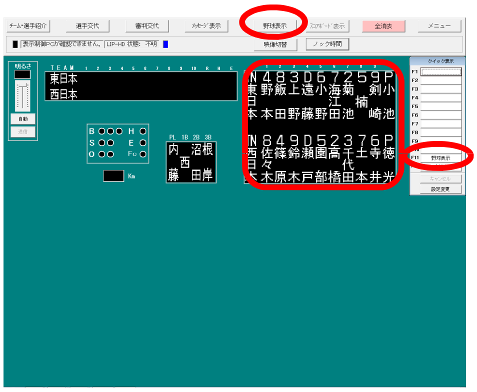


・一覧より表示したいメッセージを左クリックして選び、表示する場所、画面横縦比率を選びます。
・「選択実行」ボタンを押すと、メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を左クリックして、メッセージをスコアボードに表示します。



・「閉じる」でメニューを閉じます

野球表示に戻ります。



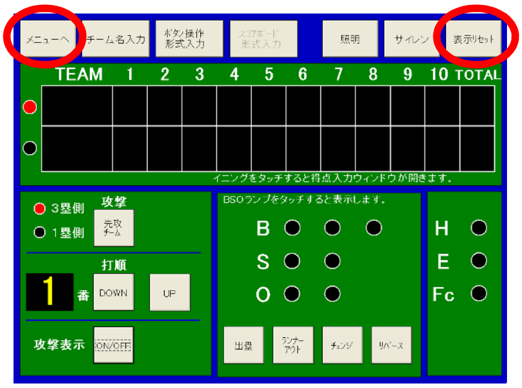
・「野球表示」を左クリックすると、瞬時にチーム名・選手名・審判名表示の野球表示に戻ります。

試合終了時

表示を消し、得点操作盤の電源を切る

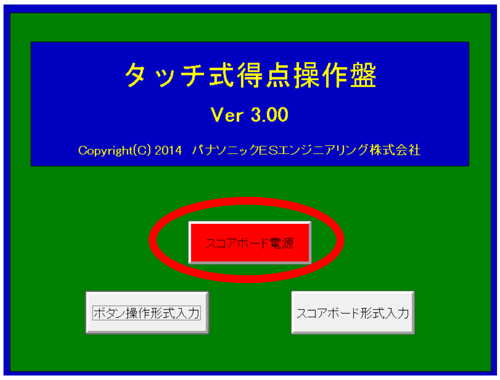
＜得点操作盤＞

スコアボードの表示を消します。

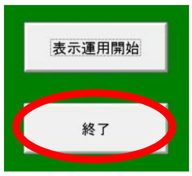


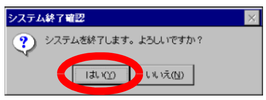
・「表示リセット」を4秒以上押しつづけ、
　スコアボードの表示がすべて消えたのを
　確認してから「メニューへ」をタッチします。

得点操作盤の操作ソフトを終了します。



・「スコアボード電源」
　「終了」の順にタッチすると、システム終了
　確認画面になるので、「はい(Y)」をタッチします。





得点操作盤の電源を切ります。

・得点操作盤右側面のスイッチを押し電源を切ります。



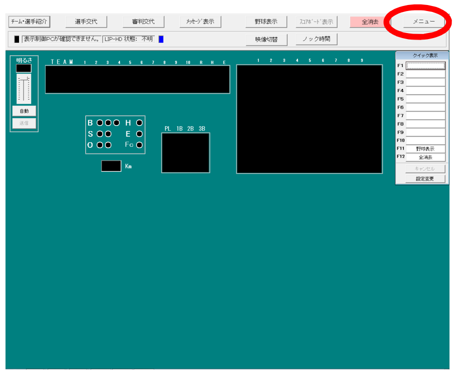
試合終了時

操作部の電源を切る

＜パソコン・アダプター＞

メインメニューに戻ります。

・「メニュー」でメインメニューに戻ります。



スコアボード運用プログラムを終了します。

・メインメニューで「システム終了」を左クリックします。
「システムを終了します。よろしいですか？」と
聞いてくるので「はい(Y)」を左クリックし、ソフトを
終了します。



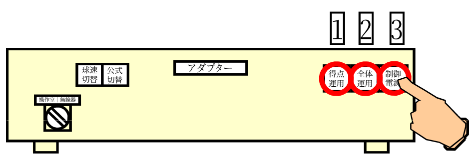
パソコンの電源を切ります。

・Windowsを終了します。



アダプターの電源を切ります。

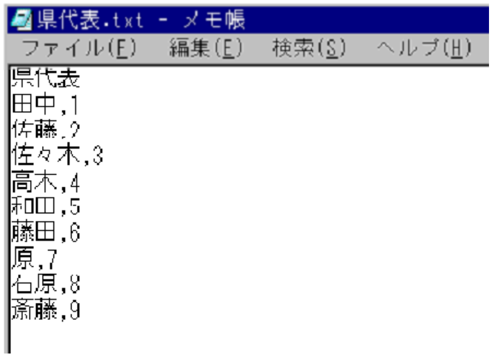
・アダプターの
①得点運用または②全体運用
③制御電源の順に電源を切ります。



これですべての操作が終了しました。

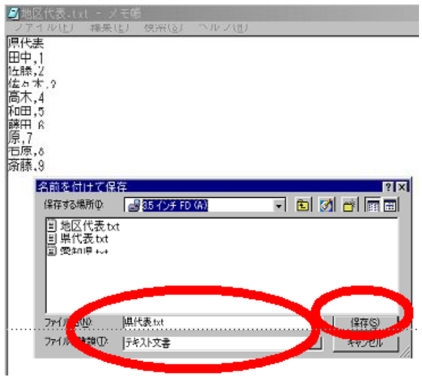
チーム名･選手名の外部入力･･市販のパソコンでの入力

市販のパソコンで入力します。



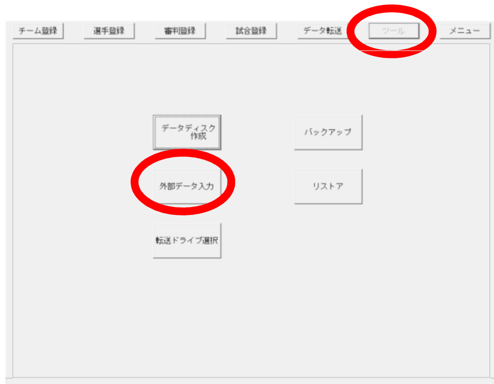
･Windowsの「テキスト(.txt)」を開きます。
･「チーム名」全角3文字以内　例:県代表
　「選手名」全角3文字以内　例:佐々木
　「コンマ」半角　例:,
　「背番号」0～999の半角数字　例: 50
　の順に入力していきます。

入力データを登録します。



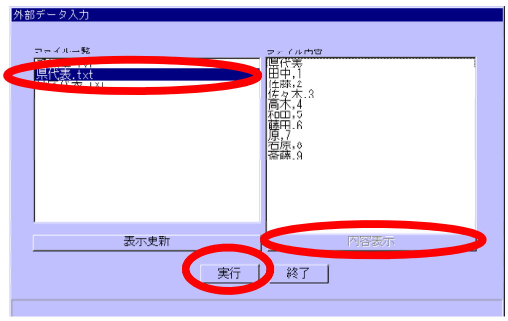
･ファイル名をつけ、必ずテキスト文書形式で
　保存します。(例:　県代表.txt)
･データはＵＳＢフラッシュメモリ等にコピーして
　おきます。(1チーム100名まで、1チームにつき
　1ファイルずつの登録になります)

球場で登録したデータを読み込みます。



･球場のパソコンにデータの入ったＵＳＢフラッシュ
　メモリ等を入れます。
･野球データ登録画面で「ツール」を選び、
　「外部データ入力」を左クリックします。

データを読み込み、登録します。



･ファイル一覧より読み込むデータを選び、
　「内容表示」で選手名の確認をしてから、
　「実行」を押します。
･管理番号入力画面でチームの管理番号を
　入力し、「実行」を押すと登録が完了です。

便利な機能

フォント編集・・・チーム名・選手・審判名の修正

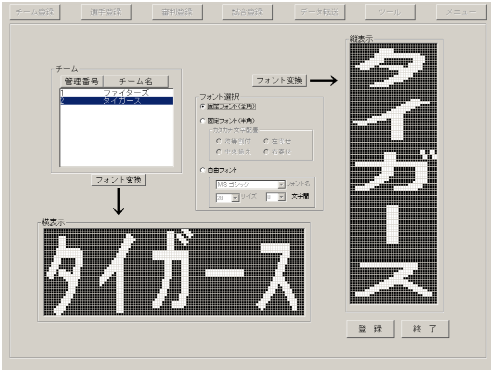
フォント編集画面に移ります。

・各データ登録画面で、「フォント編集」を
　左クリックします。



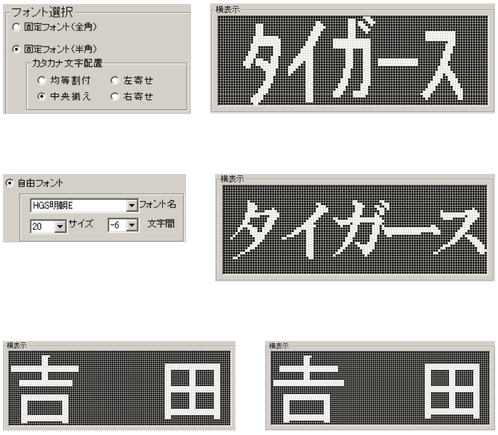
文字の配置を変更します。(半角ｶﾀｶﾅのみ)

・「固定フォント(半角)」を選び、均等割付・左寄せ・
　中央揃え・右寄せのいずれかを選択し、
　縦／横表示共に「フォント変換」を左クリックします。
・「自由フォント」での文字作成も可能です。



ドット単位での文字修正も可能です。

・フォント編集画面で左クリック：白、右クリック：黒の
　要領で、マウスでマス目にドットを乗せて修正して
　いきます。(例：吉→吉への変更)
　表示スペース内で、自由にロゴやチームマーク
　なども作れます。



修正した文字を保存をします。

・「登録」を左クリックすると、「編集したフォントを
　上書き保存します。よろしいですか？」と聞いて
　くるので「保存」を左クリックして保存します。

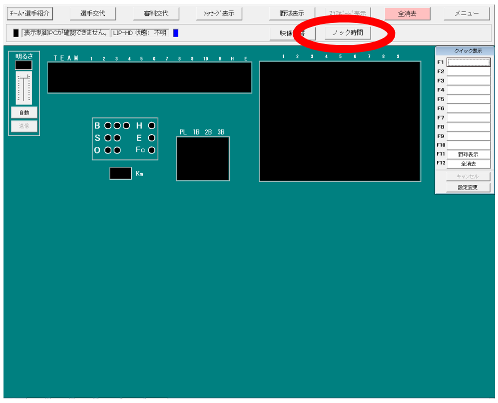


便利な機能

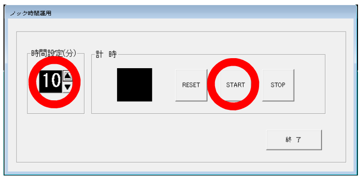
ノック時間･･･試合前練習の残り時間を表示

ノック時間運用画面に移ります。

･スコアボード表示運用画面で「ノック時間」を左クリックします。

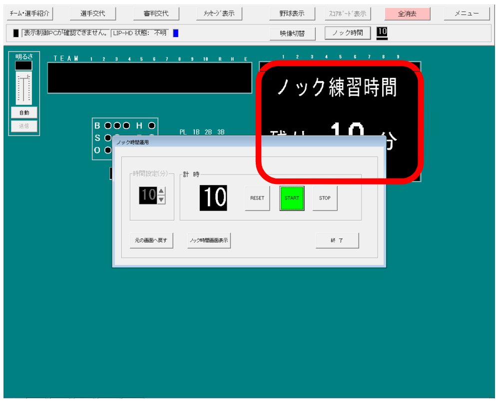


ノック時間を設定します。



･「▲」「▼」でノック時間を設定し、「START」でカウントをスタートします。

･残り時間は審判名部に表示され、自動的に減算されます。



･カウントを初めからやり直したい時はもう一度「START」を押します。



･カウントを途中で止めたい時には「STOP」を押します。
　※「STOP」を押すとカウントは完全にストップし途中から再開できませんのでご注意ください。



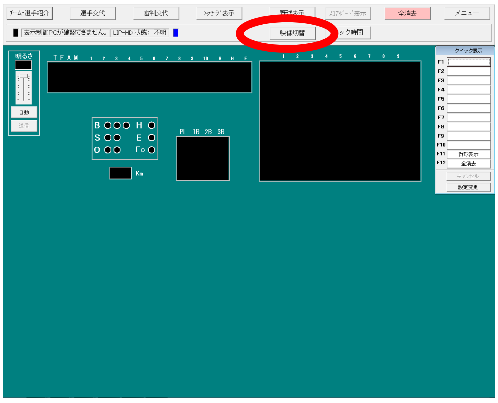
･ノック時間表示を終了する時は、必ず「RESET」を押してから「終了」を押して終了してください。



便利な機能

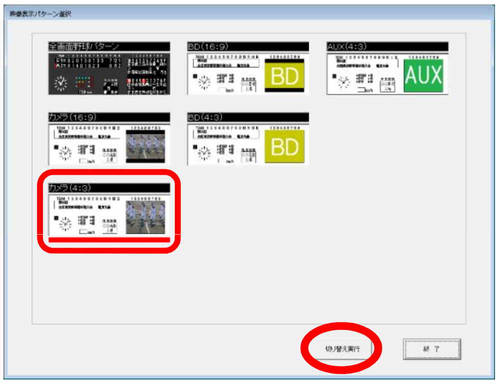
映像切替・・・映像の表示パターン切り替え

映像表示パターン選択画面に移ります。



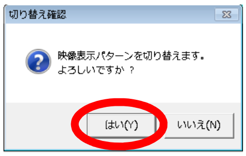
・スコアボード表示運用画面で「映像切替」を
左クリックします。

映像の表示パターンを選択します。



・映像表示パターン一覧の中から、表示させる
映像の種類と表示先を選択します。

・「切り替え実行」を左クリックすると「表示パターンを
切り替えます。よろしいですか？」と聞いてくるので
「はい（Y）」を選び、選択画面を閉じます。



・選択した表示パターンで映像が表示されます。

